
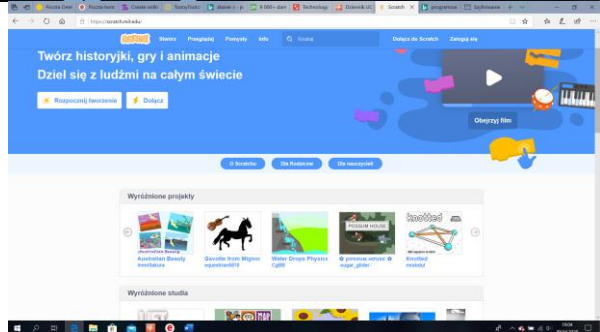
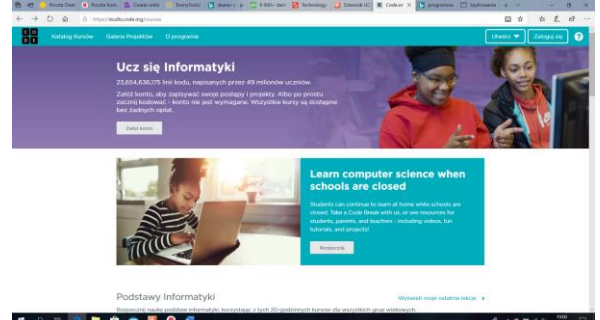


Temat: Narzędzia do nauki programowania.

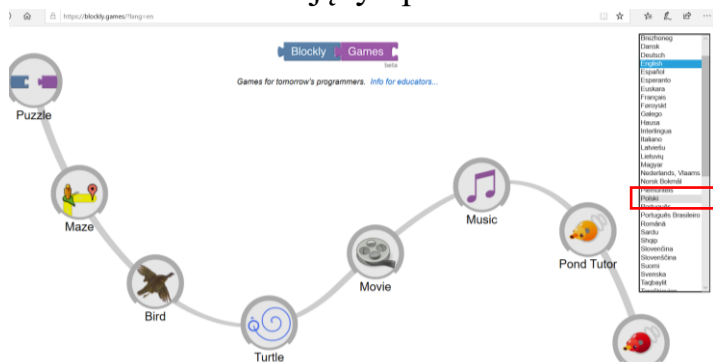
Dzień dobry!

Poniżej przedstawiam Wam kilka przydatnych narzędzi, które można wykorzystać w domu i w szkole do nauki programowania wizualnego

<p><u>Scottie Go!</u> – to połączenie kartonowych klocków (za pomocą których układane są polecenia programistyczne).</p>	
<p><u>Scratch</u> – ten program już znasz. Ale trzeba wiedzieć, że można go użyć do zaprogramowania robota.</p>	
<p><u>Code Studio</u> – znaleźć tu można bezpłatne kursy programowania z bohaterami popularnych gier i kreskówek. Programowanie w Code Studio przebiega podobnie jak w Scratchu.</p>	

Zadania do wykonania

1. Zapoznaj się ze stroną <https://blockly.games/>. Wykonaj dwa pierwsze etapy gry: *Puzzle i Labirynt*. Jeżeli strona wyświetla się w języku angielskim to możesz zmienić na język polski.



Pamiętaj, aby gotową pracę przesłać na adres anna.kulczynska@zss-wrzesnia.pl albo odnaleźć mnie na Messenger: Anna Kulczyńska

Przypominam! Wasza praca jest oceniana!!!

Życzę powodzenia. Trzymam kciuki!

Anna Kulczyńska