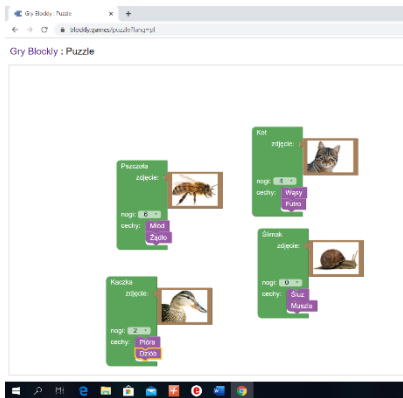


**Temat: Ćwiczenia z programowania.**



Dzień dobry!

Na początek chciałabym pokazać Wam, jak powinno wyglądać prawidłowo rozwiązane zadanie nr 1 Puzzle na platformie blocky.games. Mam nadzieję, że Labirynt nie był trudny i też sobie z nim poradziście. A Ci, którzy mieli problem z rozwiązaniem poszczególnych poziomów w Labiryncie mogą znaleźć na YouTube filmiki z instrukcją jak to zrobić.

Wiem, że programowanie nie jest łatwe, zwłaszcza gdy nie ma się komputera lub gdy dostęp do laptopa jest ograniczony.

Dzisiaj proponuję Wam lekcję programowania bez komputera.

Postępuj zgodnie z instrukcją i rozszyfruj ukryte wyrazy

**NAUCZYCIELSKIE ZACISZE**


**ROZKODUJ TO! 2**

P	A	F	O
I	A	L	S
A	G	S	T
A	R	E	D

=====


**ROZKODUJ TO! 2**

T	S	Z	I
A	R	A	W
W	L	P	A
C	O	S	Z

=====


**ROZKODUJ TO! 2**

U	E	Z	R
D	Ł	R	O
S	B	I	Y
I	M	A	Ł

=====


**ROZKODUJ TO! 2**

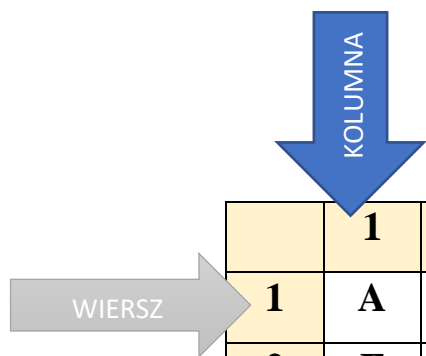
W	E	O	I
U	C	N	Z
T	D	I	E
R	G	N	O

=====

www.nauczycielskiezacisze.pl  
Instagram @nauczycielskiezacisze

## ZADANIE NA OCENĘ!

Grecki historyk Polibiusz wymyślił prosty szyfr nazwany od jego imienia. Kluczem do szyfru jest tabela z umieszczonym w niej alfabetem. Zaszifrowana informacja jest przedstawiona za pomocą ciągu cyfr oznaczających położenie danej litery w tabeli: pierwsza cyfra jest numerem wiersza, druga - kolumny. np. pod cyframi 21 31 11 22 11 ukryty jest wyraz FLAGA



	1	2	3	4	5
1	A	B	C	D	E
2	F	G	H	I/J	K
3	L	Ł	M	N	O
4	Ó	P	R	S	T
5	U	W	X	Y	Z

Odszyfruj ukryte słowa:

1. 42 35 31 44 25 11 .....
2. 25 43 11 25 41 52 .....
3. 52 24 44 32 11 .....

A może Ty spróbujesz zakodować wyraz Poznań?

.....

Pamiętaj, aby gotową pracę przesłać na adres [anna.kulczynska@zss-wrzesnia.pl](mailto:anna.kulczynska@zss-wrzesnia.pl) albo odnaleźć mnie na Messenger: Anna Kulczyńska

**Przypominam! Wasza praca jest oceniana!!!**

Życzę powodzenia. Trzymam kciuki!

Anna Kulczyńska