

**T: Co to jest rzut aksonometryczny.**

Aksonometria to przedstawienie przedmiotu w rzucie na jedną płaszczyznę (rzutnię), które przypomina swoim wyglądem rysunki perspektywiczne stosowane w plastyce. Cechą odróżniającą aksonometrię od innych rodzajów rzutu równoległego jest dążenie do zachowania prawdziwych wymiarów rzutowanych obiektów przynajmniej w jednym, wybranym kierunku. W rzutowaniu aksonometrycznym rzutnię tworzą odpowiednio trzy osie: X, Y, Z.

Wyróżnia się następujące rodzaje rzutów aksonometrycznych:

- izometria,
- dimetria prostokątna,
- dimetria ukośna.

1. Izometria - w tym typie rzutowania wszystkie osie przesunięte są względem siebie o  $120^\circ$ , a wymiary przedmiotu nie są skrócone.

2. W dimetrii ukośnej krawędzie przedmiotu równoległe do osi Z - wysokości i Y- szerokości rysuje się bez skrótów, czyli w rzeczywistych wymiarach. Natomiast krawędzie równoległe do osi X - głębokości skraca się o połowę i rysuje nachylone pod kątem  $45^\circ$  do pozostałych osi (poziomej i pionowej).

3. Dimetria prostokątna - dimetria to rzutowanie figury powodujące skrócenie jej krawędzi nierównoległych do płaszczyzny rysunku.

